КЛИНКИ ВО ТЬМЕ

КОМАНДА _____ **КЛИЧКА** _____

ИМЯ _____

ВНЕШНОСТЬ _____

ПРОИСХОЖДЕНИЕ: АКОРОС — ИРУВИЯ — КИНЖАЛЬНЫЕ ОСТРОВА — СИВЕРОС — СКОВЛАН — ТИХЕРОС

ПРОШЛОЕ: АРИСТОКРАТ — ВОЕННЫЙ — ЗАКОННИК — РАБОЧИЙ — ТОРГОВЕЦ — УЧЁНЫЙ — ШПАНА

АЗАРТНЫЕ ИГРЫ — БЕСПАМЯТСТВО — ДОЛГ — НАСЛАЖДЕНИЯ — ПОТУСТОРОННЕЕ — РЕЛИГИЯ — РОСКОШЬ

СТРАСТЬ/БЛАГОДЕТЕЛЬ

СТРЕСС **ТРАВМЫ**

ВИЗИОНЕР — МАНЬЯК — ПАРАНОИК — ПСИХ
РАЗДОЛБАЙ — САДИСТ — СОЦИОПАТ — ТРЯПКА

ПОВРЕЖДЕНИЯ			
3			**БЕСПОМОЩНОСТЬ**
2			**–1 КУБИК**
1			**СНИЖЕНА ЭФФЕКТИВНОСТЬ**

ЛЕЧЕНИЕ *счётчик* ⊕

ЗАЩИТА

ДОСПЕХ ☐
ТЯЖЁЛЫЙ ☐
ОСОБАЯ ☐

ЗАМЕТКИ

ОПЫТ

- *При отчаянной проверке навыка отмечай опыт в соответствующей ему характеристике.*

В конце встречи отметь в любой характеристике или шкале талантов за каждый элемент из списка ниже 1 пункт опыта, если событие произошло хотя бы раз, или 2 пункта опыта, если многократно.

- *Ты пытался решить проблему*_____.
- *Ты выражал свои убеждения, цели, происхождение или прошлое.*
- *Ты сталкивался с проблемами из-за своей страсти или травм.*

БЛАНК ПЕРСОНАЖА

ТАЛАНТЫ

ЗАНАЧКА ■■■■■■■■■□
МОНЕТЫ ■■■■■■■■■□
□□ ■■■■■■■■■□
□□ ■■■■■■■■■□

ВОЛЯ

- МАНИПУЛИРОВАНИЕ
- ОБЩЕНИЕ
- ПРИКАЗ
- РЕЗОНАНС

УДАЛЬ

- ДРАКА
- ПРОНИКНОВЕНИЕ
- РАЗРУШЕНИЕ
- СНОРОВКА

ЧУТЬЁ

- ИЗУЧЕНИЕ
- ОХОТА
- РАЗВЕДКА
- РЕМЕСЛО

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КУБИК

\+ **ПРИЛОЖИ ОСОБОЕ УСИЛИЕ** (повысь стресс на 2) -или- иди на **СДЕЛКУ С ДЬЯВОЛОМ**

СБОР ИНФОРМАЦИИ

- *Что они намерены делать?*
- *Как мне добиться от них [X]?*
- *Говорят ли они правду?*
- *Что они чувствуют на самом деле?*
- *Что их заботит на самом деле?*
- *Как мне сойти за своего здесь?*
- *Что тут происходит на самом деле?*

ДРУЗЬЯ

△▽ _____
△▽ _____
△▽ _____
△▽ _____
△▽ _____
△▽ _____

ПРЕДМЕТЫ **НАГРУЗКА** ◇ 3 *лёгкая* ◇ 5 *нормальная* ◇ 6 *тяжёлая*

☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____

□–□
□–□
□–□
□–□
□–□
□–□
□–□
□–□
□–□
□–□
□–□
□–□
□–□

КОМАНДНАЯ РАБОТА

Прикрой товарища

Подготовь условия

Руководи **совместной проверкой**

Содействуй товарищу

ПЛАНИРОВАНИЕ И РАСКЛАД

Выберите **план**, добавьте **деталь**.
Каждый определяет свою **нагрузку**.

Нападение: *цель*	**Колдовство:** *метод*
Обман: *способ*	**Переговоры:** *контакт*
Скрытность: *вход*	**Перевозка:** *маршрут*